|  |  |
| --- | --- |
|  | **2010** |
|  |  |

Ingeniería en Sistemas de Información

|  |
| --- |
| **[Proyecto Final]** |
| Flujo de Trabajo de Análisis |

**Empresa**: “Eben-Ezer”

**Sistema de Información**: “SEEE”

**Metodología**: Proceso Unificado de Desarrollo de Software

|  |
| --- |
| **Profesores** |
| Ing. Ortiz, María Cecilia |
| Ing. Savi, Cecilia Andrea |

**Curso**: 5k1

|  |  |
| --- | --- |
| **Grupo Nº 2** | |
| **Integrantes** | |
| AGÜERO, Santiago Alejandro | 51800 |
| NAFRIA, Federico | 51828 |
| PISCIOLARI, Antonela | 51543 |
| QUIROGA, Gastón Mauricio | 51969 |
| WAISMAN, Gabriel Leandro | 51934 |

Índice

[Descripción de Actores **¡Error! Marcador no definido.**](#_Toc261302118)

[Especificación de Trazo Fino **¡Error! Marcador no definido.**](#_Toc261302119)

[Definición Objetivos **¡Error! Marcador no definido.**](#_Toc261302120)

[Descripción de Paquetes **¡Error! Marcador no definido.**](#_Toc261302121)

[Diagrama de CU de Sistemas **¡Error! Marcador no definido.**](#_Toc261302122)

# Introducción

La presente documentación, muestra el modelo de análisis con el fin de definir como se comunican los diferentes usuarios con el Sistema de Información, además permite definir el funcionamiento del sistema de forma tal que permita realizar todos los procesos definidos en el modelo de negocio.

Se utilizará los siguientes artefactos:

Diagramas de comunicación, el cual permite identificar la interacción entre los objetos y el flujo de mensajes necesarios para llevar a cabo un caso de uso del sistema, proporcionando una vista dinámica del sistema.

Modelo de Clases de Análisis se muestran las entidades del sistema, los controladores e interfaces detectadas a partir de los diagramas de comunicación, definiendo los mensajes y las relaciones entre las mismas.

El objetivo de este modelo es proporcionar una entrada para el flujo de diseño dado que permite un mejor conocimiento del problema y una primera aproximación a la solución.

# Diagramas de Comunicación

A continuación se presentan los diagramas de comunicación, el cual permite identificar la interacción entre los objetos y el flujo de mensajes necesarios para llevar a cabo un caso de uso del sistema, proporcionando una vista dinámica del sistema.

## 101. Registrar Ingreso de Productos importados

